

Agile, una lunga storia



Agile Reloaded
L'azienda italiana per il
coaching agile



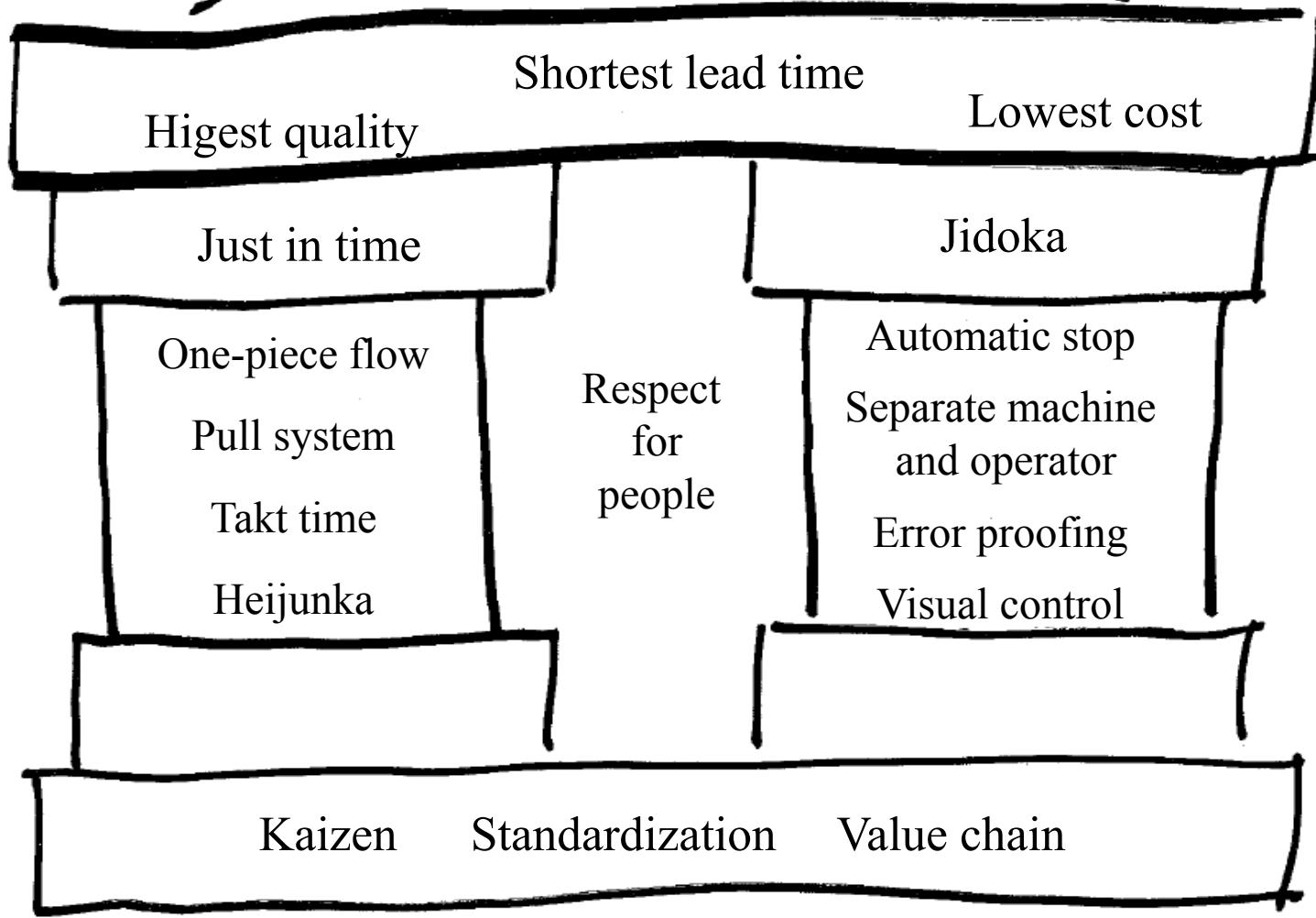


Fordismo vs Toyotismo

- Sfruttamento delle macchine
- Sfruttamento delle persone
- Alti volumi
- Nessuna variabilità
- Razionalizzazione del processo
- Sistema «spinto» (push)
- Nascondimento dei problemi

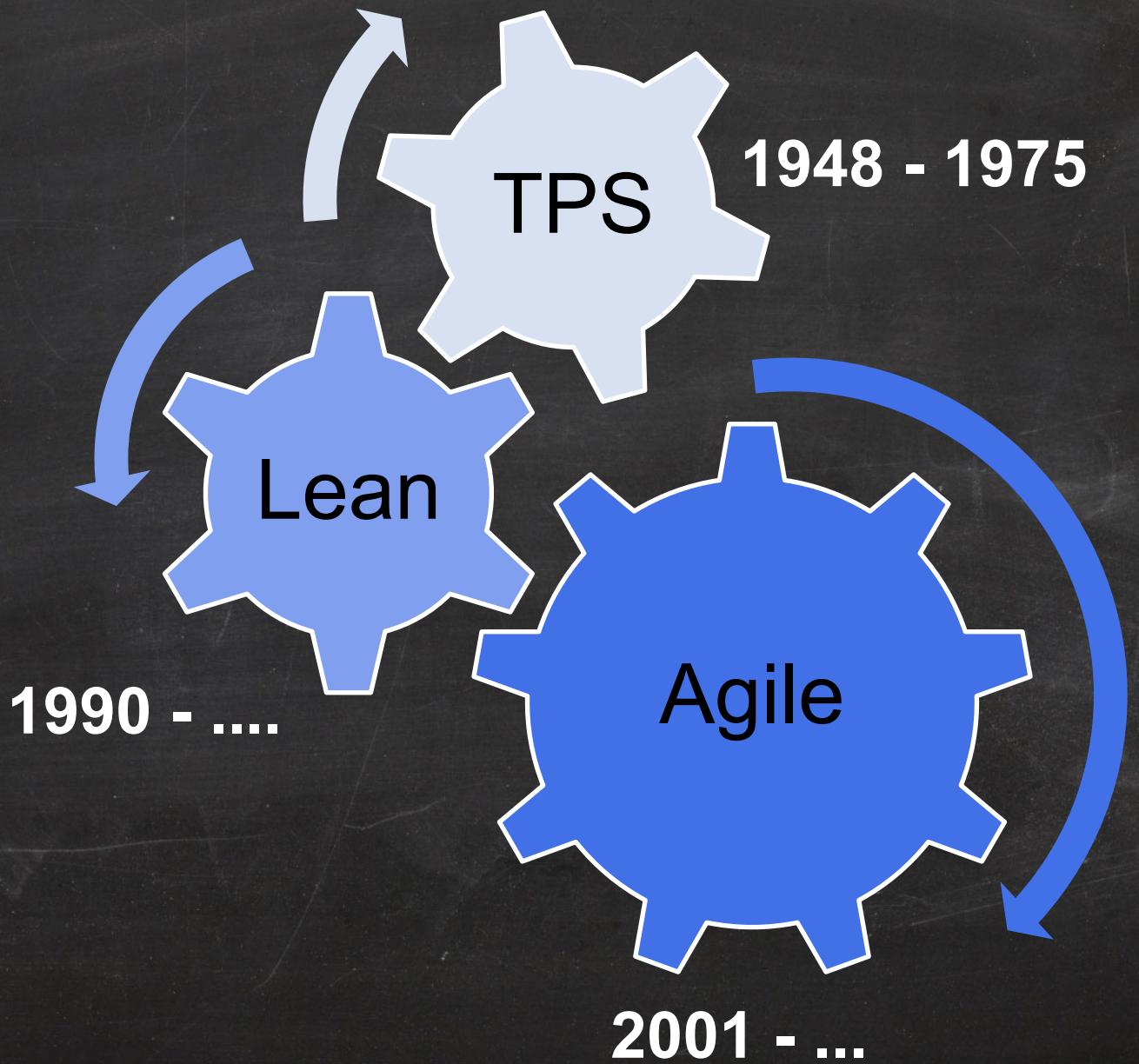
- Riduzione degli sprechi
- Crescita delle persone
- Bassi volumi
- Alta variabilità
- Ottimizzazione del processo
- Sistema «tirato» (pull)
- Evidenziazione dei problemi

TPS



Che relazione c'è tra il
TPS
e il nostro lavoro





Agile Manifesto - 2001

Stiamo scoprendo modi migliori di creare software, sviluppandolo e aiutando gli altri a fare lo stesso.

Grazie a questa attività siamo arrivati a considerare importanti:

Gli individui e le interazioni

più che i processi e gli strumenti

Il software funzionante

più che la documentazione esaustiva

La collaborazione col cliente

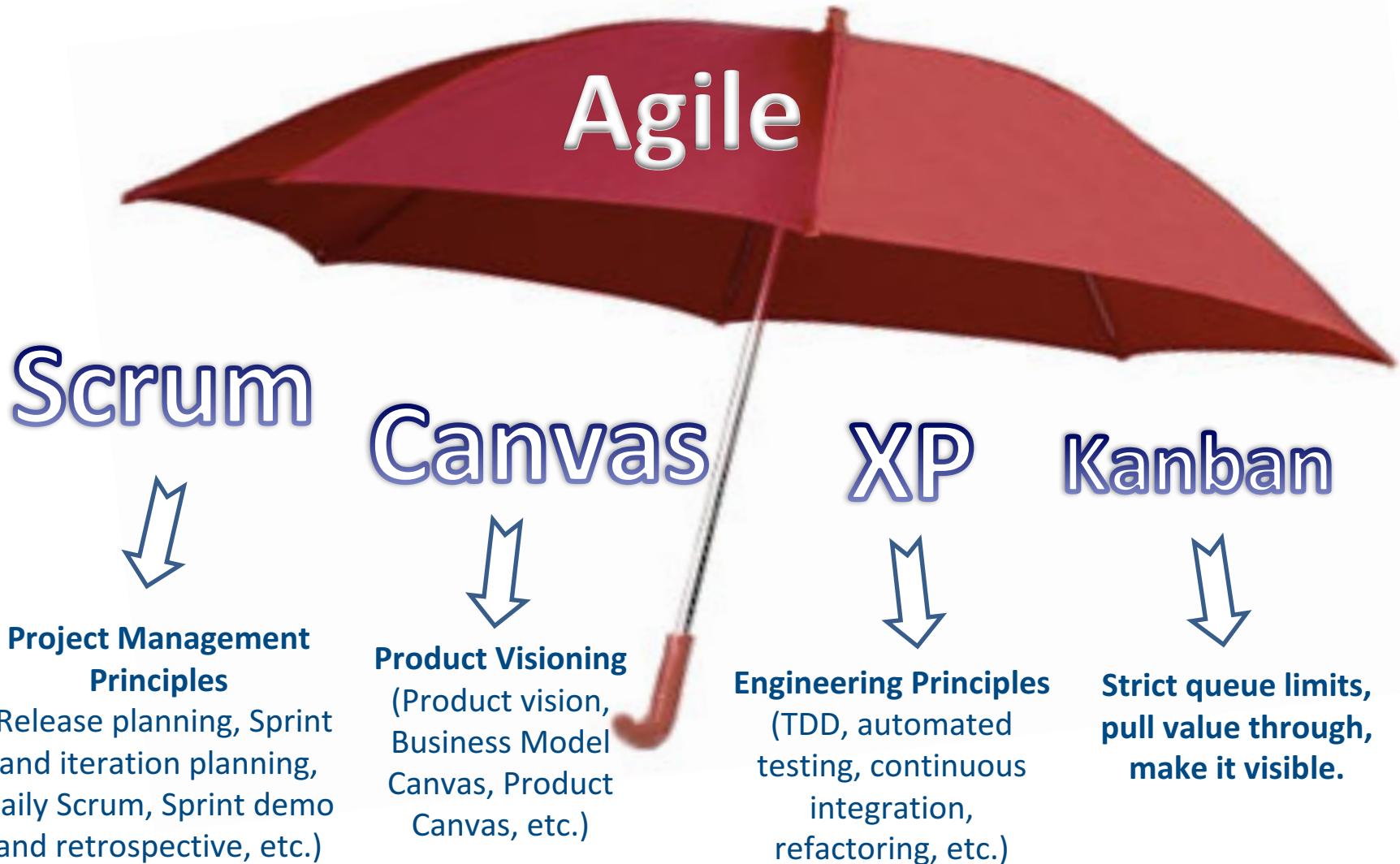
più che la negoziazione dei contratti

Rispondere al cambiamento

più che seguire un piano

Ovvero, fermo restando il valore delle voci a destra, consideriamo più importanti le voci a sinistra.

The umbrella of Agile



Push vs Pull



<https://www.youtube.com/watch?v=WmAwcMNxGqM>





Non creare funzionalità
di cui nessuno ha bisogno

Non scrivere più requisiti
di quelli che puoi codificare

Non scrivere più codice
di quello che puoi testare

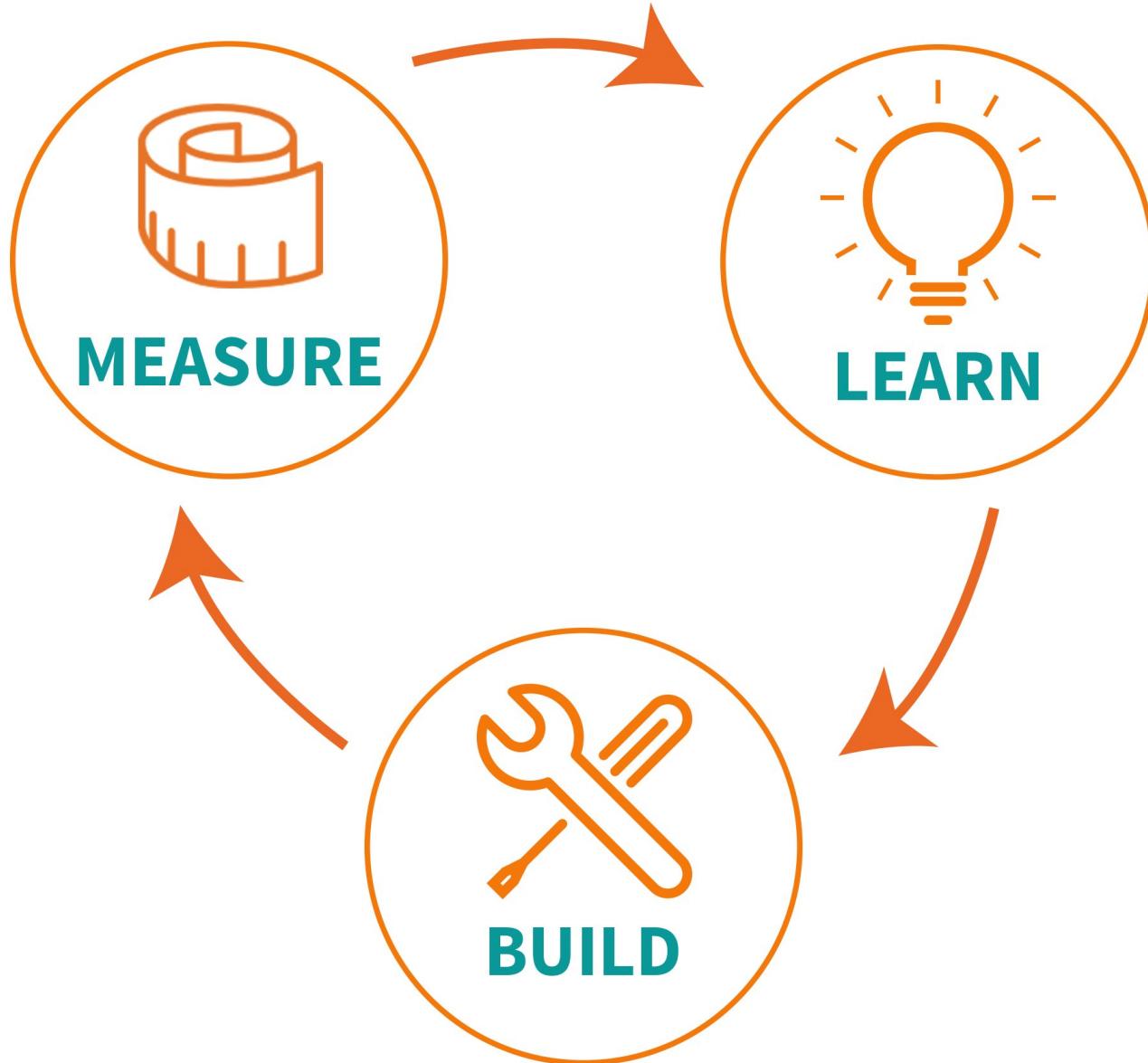
Non testare più codice
di quello che puoi rilasciare

Gemba Walk





Ciclo di Deming – Miglioramento continuo



E' Muda qualsiasi cosa che non aggiunga valore al cliente finale

- 1) Produzione di cose non necessarie
- 2) Attesa
- 3) Delegare il lavoro senza dare valore aggiunto
- 4) Processi non necessari
- 5) Lavoro non completato
- 6) Cambio continuo di attività
- 7) Evidenziare i difetti alla fine del progetto
- 8) Team che non lavora al suo potenziale
- 9) Perdita di conoscenza
- 10) Assecondare i desideri piu' che le necessità razionali



Value Stream Mapping – Panini alla nutella

